



Amir Hammoutene

Ingénieur développeur de logiciels
Expertisé en C++ et Qt

Diplômé en tant qu'Ingénieur en Calculs Scientifiques, ayant + de 12 ans d'expériences en développement C++ notamment côté frontend en utilisant le framework Qt.

Ma volonté d'expérimenter une variété de méthodes de travail et de secteurs d'activité m'a amené à travailler sur divers missions et à mener plusieurs projets personnels.

Houilles 78800 (France) proche de Paris
06 51 16 30 16
contact@amirhammoutene.dev
<https://AmirHammoutene.dev>



Principales missions

Missions en tant que freelance

EPC/Diogen

Conception et développement de nouvelles fonctionnalités d'une refonte d'un logiciel de plan de tirs miniers

C++, Qt6, Qt Creator, git, Jira

Ikkonix Software et Technological Artisans

Conception et développement d'un logiciel de création de performances de show laser en live

C++, Qt5, Figma, Qt Creator, git

Emplois en tant que salarié

Survision

Développement de logiciels dans le cadre de capteurs de reconnaissance de plaques d'immatriculation

C++, Qt6, Angular, Visual C++, SQL, Qt Creator, TortoiseSVN

ALPI

Développement de la mise en place de l'IHM pour une refonte d'un logiciel d'installation électrique

C++, Qt5, Visual C++, Qt Creator, git

Altran pour AREVA

Réalisation d'un outil de comparaison graphique de diagrammes fonctionnels

C++, Qt5, Visual C++, git

Altran pour ERDF

Création d'un environnement graphique pour du test sur un ensemble de concentrateurs et compteurs Linky

C++, Qt5, Qt Creator

Projets personnels principaux

Tasket++

Outil d'automatisation d'actions sur PC

C++, Qt6, Qt Creator, git

7Auto

Logiciel d'automatisation de mouvement pour un jeu

C++, Qt6, Qt Creator, git

1-Click Audio Swap

Outil bureautique de gestion de périphériques audio

C++, Qt6, Qt Creator, git

Rise of Enigmas

Jeu vidéo de réflexion (graphes eulériens)

C++, Qt6, Qt Creator, git

MyCSheets

Outil de création de fiches de personnage customisable pour des parties de jeu de rôle

C++, Qt5, Qt Creator

AnnonceTonJDR

Logiciel d'annonces de parties de jeux de rôle

C++, Qt5, MySQL, Qt Creator

MyMusicRecognition

Logiciel de reconnaissance musicale

C++, Qt5, MySQL, Qt Creator

ElbowManipulator

Jeu vidéo consistant à utiliser un bras manipulateur pour ramasser des objets

C, C++, OpenGL, Code::Blocks

Détail des missions

EPC/Diogen

Explosif minier

Freelance - 2024

Conception et développement de nouvelles fonctionnalités d'une refonte d'un logiciel de plan de tirs miniers

Équipe de taille moyenne - Méthode agile, sprints de deux semaines

- Réflexion et conception de nouvelles fonctionnalités
- Recueil des besoins métier
- Recherche, conception et développement pour l'affichage d'isochrones basées sur les délais d'explosion des trous
- Conception et développement d'outils intégrés
- Échanges d'idées et assimilation des besoins du PO
- Documentation sur l'architecture du logiciel
- Revues de Pull Requests sur Github

C++, Qt6, Qt Creator, git, Jira, SQL

Survision

Surveillance routière

2022

Développement de logiciels dans le cadre de capteurs de reconnaissance de plaques d'immatriculation

Équipe de petite taille - Méthode cycle en V

- Correction de bugs pour l'interface de plusieurs logiciels clients
- Développement et mise en production de nouveaux éléments graphiques
- Conception de nouveaux produits
- Conception et développement d'un logiciel interne destiné à la vérification de l'efficacité d'un moteur de reconnaissance de plaque
- Mise en place de nouveaux process de gestion des sources
- Proposition de process pour l'interaction des équipes

C++, Qt6, Angular, Visual C++, SQL, Qt Creator, TortoiseSVN

ALPI

Installation électrique

2020

Développement de la mise en place de l'IHM pour une refonte d'un logiciel d'installation électrique

Équipe de petite taille - Méthode cycle en V

- Étude de la charte graphique
- Présentation de maquettes de nouvelles idées d'interface
- Développement d'un module d'entrée multi type d'une boîte de propriétés
- Développement des fonctionnalités prédéfinies du logiciel

C++, Qt5, Visual C++, Qt Creator, git

Ikkonix Software et Technological Artisans

Monde du spectacle

Freelance - 2023

Conception et développement d'un logiciel de création de performances de show laser en live

Autonomie - Méthode hybride, suivis fréquents

- Recherche sur l'univers des shows laser
- Compréhension des besoins utilisateurs
- Interactions avec les machines lasers
- Implémentation de la structure de données centrale
- Présentation d'élément UX/UI
- Création d'éléments graphiques
- Design et développement d'un éditeur de séquences
- Édition de feuilles de style

C++, Qt5, Figma, Qt Creator, git

Calame

Outil bureautique

2021

Développement d'un logiciel d'optimisation de collecte de données

Équipe de petite taille - Méthode agile, sprints hebdomadaires

- Correction de bugs critiques et importants sur l'interface et le moteur du logiciel
- Développement de nouvelles fonctionnalités
- Développement de l'optimisation du logiciel
- Tests approfondis sur diverses fonctionnalités du logiciel
- Correction de bugs sur le nouveau produit web
- Correction de bugs rencontrés sur les machines ChromeBook
- Proposition et développement de nouveaux éléments UX/UI

C++, Qt5, C#, Visual C++, SQL, Qt Creator, git, Mantis

Ausy pour Technologies Nouvelles

Transport

2019

Développement d'un logiciel de régulation de trafic routier

Équipe de petite taille - Méthode hybride, sprints hebdomadaires

- Recherche approfondie sur les divers méthodes de régulation de trafic routier
- Développement d'un module de communication permettant la transmission des délais d'approches d'un système non pris en charge par le logiciel
- Correction de bugs du logiciel
- Optimisation d'algorithmes
- Proposition d'idées au Product Owner

C++, MFC, Visual C++, SVN

Détail des missions

AnnonceTonJDR

Jeu

Bénévolat - 2017 à 2019

Fondateur et chef de projet d'un site web dédié à la création d'annonces de parties de jeux de rôle

Équipe de taille moyenne - Méthode agile, sprints hebdomadaires

- Recrutement de l'équipe de développeurs et de l'illustrateur
- Établissement du cahier des charges
- Étude de marché
- Organisation et distribution des rôles pour l'équipe
- Tests
- Mise en production du site
- Publicité auprès de sites web dédiés et de réseaux sociaux

HTML, PHP, Javascript, SQL, git

Altran pour Areva

Energie

2016

Réalisation d'un outil de comparaison graphique de diagrammes fonctionnels

Autonomie - Méthode cycle en V

- Corrections apportées au cahier des charges
- Recueil des besoins utilisateurs
- Conception et développement de l'outil intégré au logiciel
- Tests fonctionnels
- Rédaction de la documentation technique

C++, Qt5, Visual C++, git

Sharablemusic

Divertissement

Auto-entreprise - 2012 à 2014

Création d'un site web pour la vente de musique

Autonomie

- Écriture du cahier des charges
- Étude de marché
- Développement d'un site web « vitrine »
- Développement du site web et déploiement
- Contact avec des labels et des maisons de disques
- Publicité auprès de sites web dédiés et de réseaux sociaux

HTML, PHP, Javascript, SQL

TEKsystems pour ATOS

Ferroviaire

2017

Développement des Postes Opérateurs des métros de la ligne 4

Équipe de taille moyenne - Méthode cycle en V

- Recueil des besoins métier
- Refonte d'un outil de simulation de communication entre deux PCC
- Correction d'anomalies liées au SFS
- Revues d'outils métier
- Échange de nouveaux concepts produit avec le PO
- Déploiement des produits et tests fonctionnels

C++, Qt5, Panorama Studio, Visual C++, git

Altran pour ERDF

Energie

2015 à 2016

Création d'un environnement graphique pour du test sur un ensemble de concentrateurs et compteurs Linky

Équipe de petite taille - Méthode hybride, suivis fréquents

- Coécriture du cahier des charges
- Conception et développement du moteur du logiciel
- Conception et développement de l'IHM de base
- Conception et développement des outils
- Implémentation de la personnalisation du logiciel
- Tests fonctionnels
- Tests et intégrations sur de nouvelles machines
- Déploiement et formation des futurs utilisateurs

C++, Qt5, Qt Creator

LMS Imagine

Automobile

Stage - 2008

Création un environnement de tests automatiques pour les développeurs du logiciel phare

Autonomie - Méthode hybride, sprints hebdomadaires

- Autoformation sur une nouvelle version du framework Qt et des solutions de tests automatiques
- Mise en forme des scénarios de test
- Conception de la plateforme de tests automatiques
- Tests de l'environnement de tests automatiques
- Déploiement de la solution
- Écriture d'un manuel d'utilisation

C++, Qt4, Python, LaTeX, Froglogic Squish, Visual C++, SVN

Détail des projets personnels

Tasket++

Microsoft Store - Open source (github) - 2025

Outil d'automatisation d'actions sur PC

- Conception de l'interface graphique et création des styles
- Création des simulations d'actions utilisateur sur PC
- Développement des threads de tâche pour l'exécution d'une suite d'actions
- Conception de la planification d'une tâche
- Promotion du produit

C++, Qt6, Qt Creator, git

1-Click Audio Swap

Microsoft Store - Open source (github) - 2022

Outil bureautique de gestion de périphérique audio

- Mise en place d'un logiciel uniquement accessible via la barre d'état système
- Création des menus de choix de périphérique "gauche" et "droite"
- Intégration d'un logiciel tierce de commande de changement de périphérique audio

C++, Qt6, Qt Creator, git

MyMusicRecognition

2015

Logiciel de reconnaissance musicale

- Conception et développement du logiciel
- Implémentation de la communication avec une API de reconnaissance musicale
- Gestion SQL
- Implémentation de l'affichage dans la barre d'état système
- Tests fonctionnels
- Intégration et personnalisation de l'installateur

C++, Qt5, SQL, Qt Creator

7Auto

Open source (github) - 2022

Logiciel d'automatisation de mouvement pour un jeu

- Création d'un élément graphique de capture de touche
- Création d'un ensemble de contrôles permettant la sélection et la sauvegarde rapide d'une configuration
- Développement des process parallèles qui se jouent en boucle
- Intégration d'une librairie tierce permettant la capture de touche de clavier dans un contexte globale
- Étude des paramètres adaptés pour le jeu 7 Days to Die
- Analyse des retours de tests utilisateurs

C++, Qt6, Qt Creator, git

Rise Of Enigmas

Steam - Open source (github) - 2022

Jeu vidéo de réflexion

- Création du moteur du jeu des graphes eulériens
- Création du menu principale et des options
- Création d'un thème "dark"
- Recherche de graphes eulériens de plus en plus complexes
- Intégration des points et segments
- Création d'un module de génération aléatoire de graphes eulériens
- Tests et prises d'avis concernant le gameplay
- Adaptation pour la mise en ligne sur la plateforme de jeu Steam

C++, Qt6, Qt Creator, git, SQL

ElbowManipulator

2012

Jeu vidéo consistant à utiliser un bras manipulateur pour ramasser des objets

- Recherche sur les systèmes robotiques de bras manipulateurs
- Conception et développement du jeu
- Création de la salle
- Création des objets en mouvement
- Intégration d'objets externe de format .3DS
- Scénarisation du jeu
- Implémentation de zones d'affichage HUD
- Intégration

C, C++, OpenGL, Code::Blocks

Formations

Ingénieur en Calculs Scientifiques

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

Paris-La Défense, 2007 - 2010

Simulation numérique, modélisation, optimisation, visualisation

Classes préparatoires aux Grandes Ecoles

Lycée Pasteur

Neuilly-sur-Seine, 2005 - 2007

Ingénieur Informatique

Georgia Institute of Technology (échange universitaire)

Metz, 2010

Robotique

UI Design

LeLaptop

à distance, 2022

Devenir Freelance

Super Freelance

à distance, 2022

Figma, Design System

Communication, gestion, état d'esprit

Freelance For Good

Social Declik

à distance, 2023

Secteur de l'impact, ESS, état d'esprit

Centres d'intérêt

Sujets très appréciés : impact écologique et sociale, industrie, outils métiers, nouvelles technologies

Hobbies : jeux de rôle, jeux vidéo, jeux de société, improvisation théâtrale, pratique de la guitare, volley-ball

